

بسمه تعالی

فراخوان سومین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران
Tehran Game Expo & Festival 2013
۲۲ الی ۲۶ مردادماه ۱۳۹۲ - مصلی بزرگ امام خمینی (ره)



دبیرخانه سومین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای با توجه به نزدیک شدن به برگزاری این رویداد فرهنگی و استقبال بازی‌سازان، فراخوان سومین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران را اعلام کرد. دبیرخانه دائمی این جشنواره از تمام بازی‌سازان، نویسندگان و طراحان بازی دعوت به عمل می‌آورد تا در بزرگترین رویداد بازی‌سازی سال که در مردادماه ۱۳۹۲ برگزار می‌گردد، شرکت کنند. علاقه‌مندان برای حضور و ثبت نام در این جشنواره می‌توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر و مطالعه ضوابط و مقررات بخش‌های جشنواره به سایت جشنواره به آدرس www.ircg.ir مراجعه نمایند.

اهداف:

۱. ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی ایرانی از طریق این صنعت با نگاه ویژه به کودکان و نوجوانان
۲. شناخت و حمایت از استعدادها و موجود این صنعت در کشور با رویکرد بومی‌سازی و تقویت تولید ملی
۳. ایجاد فضای رقابت علمی، فنی، فرهنگی و هنری میان جوانان فعال در عرصه بازی‌های رایانه‌ای به منظور ارتقاء و رشد کمی و کیفی تولیدات
۴. ایجاد زمینه برای رشد و شکوفایی خلاقیت‌های دانش‌جویان و دانش‌آموزان در صنعت سرگرمی و بازی
۵. نمایش توانمندی‌های متخصصان و هنرمندان ایرانی و ایجاد زمینه برای رشد و شکوفایی خلاقیت‌های جوانان

رویکردها:

- ۱- آشنایی با دستاوردهای نوین بازی‌سازی در ایران
- ۲- تقدیر از توانمندی و خلاقیت هنرمندان ایرانی
- ۳- نمایش و سنجش نوآوری‌های هنرجویان و دانش‌آموختگان بازی و سرگرمی
- ۴- دعوت از هنرمندان و متخصصان دیگر عرصه‌ها برای تقویت و پیشرفت بازی‌سازی

معرفی بخشهای جشنواره:

بخش اصلی

○ مسابقه بازی‌های ایرانی

- بازی‌های بزرگ (Mid Core Game , Core Game)
- بازی‌های برخط (Online)
- بازی‌های غیرجدی (Casual Game)
- بازی‌های تبلت، گوشی‌های هوشمند و تلفن همراه

○ مسابقه آفرینش‌های دانشجویی

- مسابقه بازی‌سازی دانشجویی

➤ بخش نگاه ویژه:

○ مسابقه بازی نامه نویسی

- محورهای موضوعی:
 - داستان‌های قرآنی
 - پیشرفت‌های علمی ایران در افق ۱۴۰۴
 - دفاع سایبری
 - بیداری اسلامی، مقاومت و پایداری
 - بازخوانی روزهای طلایی ۸ سال دفاع مقدس
 - سبک زندگی اسلامی- ایرانی

○ مسابقه طراحی کاراکتر و محیط

- محورهای موضوعی:
 - دفاع مقدس، رزمندگان و سلحشوران ایران اسلامی
 - خانه و خانواده ایرانی با در نظر گرفتن تاریخ، فرهنگ، ادبیات و معماری ایرانی
 - پهلوانان ایران
 - دنیای کودکان
 - دنیای آینده

- مهلت ارسال آثار تمامی بخشهای جشنواره تا ۳۱ تیرماه ۱۳۹۲ خواهد بود.



بخش اصلی جشنواره

۱. مسابقه بازی‌های رایانه‌ای ایرانی

- بازی‌های بزرگ (Core Game ، Mid Core Game)
- بازی‌های برخط (Online)
- بازی‌های غیرجدی (Casual Game)
- بازی‌های تبلت، گوشی‌های هوشمند و تلفن همراه

• ضوابط و مقررات عمومی :

۱. بازی‌های شرکت کننده در این بخش پس از ارسال توسط هیات انتخاب طبقه بندی و سپس داوری می گردد.
۲. کلیه بازیهای متقاضی شرکت در این بخش در صورت داشتن خروجی تبلت و یا گوشی های هوشمند می توانند با ارسال نسخه مربوطه همزمان در بخش بازیهای تبلت و گوشی های هوشمند نیز شرکت نمایند.
۳. هر اثر فقط یک بار امکان شرکت در جشنواره را دارد. آثاری که در دوره های قبلی شرکت کرده اند، حق شرکت در این دوره از جشنواره را ندارند.
۴. کلیه محصولات تولید شده ایرانی که تا ۳۱ تیرماه ۱۳۹۲ تولید آنها به اتمام رسیده و یا مرحله نهایی تولید را سپری می کنند می توانند در جشنواره شرکت نمایند.
۵. بازی حتما باید ایرانی بوده و توسط شرکت ایرانی تولید شده باشد، ارائه هرگونه MOD یا سایر موارد غیر قابل قبول است.
۶. در خصوص تعداد محصولات ارسالی توسط متقاضی در بخش مسابقه محدودیتی وجود ندارد.
۷. محصول مورد نظر باید دارای نصب سریع و آسان باشد و در صورتی که نصب و اجرای آن نیازمند طی مراحل خاصی است، باید این پیش نیازها همراه محصول و راهنمای نصب ارسال گردند. بدیهی است امکان حضور سازنده جهت نصب و یا اجرای بازی بر روی یک کامپیوتر خاص منتفی بوده و در صورتی که تیم داوری به هر دلیل قادر به نصب و اجرای بازی نباشند، بازی مورد نظر از بخش مسابقه حذف خواهد گردید.
۸. عدم رعایت اصل صداقت در ارائه اطلاعات موجب حذف کامل بازی از جشنواره می گردد.
۹. ثبت نام اثر در بخش اصلی جشنواره، صرفا توسط تولیدکننده بازی و یا مدیر پروژه (به عنوان نماینده حقوقی) انجام می گیرد.
۱۰. برای ثبت نام، صاحب اثر باید فرم ثبت نام را تکمیل نموده و تا زمان اعلام شده به همراه مدارک مورد نیاز به دبیرخانه جشنواره ارسال نموده و کد رهگیری دریافت نمایند.

• مدارک مورد نیاز جهت ثبت اثر در دبیرخانه:

۱. تکمیل فرم ثبت نام
۲. ارسال سه نسخه از بازی بر روی CD یا DVD به همراه راهنمای نصب
 - پیش از ارسال نسخه های بازی حتما آنها را تست نموده و از صحت اجرای آن مطمئن شوید.
 - کدهای نسوزکننده بازی جهت تسریع در امر داوری بازی نیز ارسال گردد.
۳. در خصوص بازیهای Online متقاضی باید دامنه (URL) بازی را به همراه دو حساب کاربری (Account) که یکی تازه ساخته شده و کار نکرده و دیگری فعال بامقداری پیشرفت در بازی به همراه رمزهای عبور به دبیرخانه تحویل نمایند.
۴. یک نسخه فیلم کامل از بازی
۵. در بخش بازی بزرگ ارسال بازی نامه کامل بر روی یک لوح فشرده و با فرمت PDF الزامی است .

۲. مسابقه آفرینش های دانشجویی

۱. مسابقات حضوری ۴ روزه بازی سازی در دو سطح دویبعدی و سه بعدی همزمان با برپایی سومین نمایشگاه بازیهای رایانه ای تهران در محل نمایشگاه برگزار می گردد.
۲. کلیه تیمهای بازی سازی دانشجویی می توانند پس از تکمیل فرم ثبت نام در این بخش شرکت نمایند.
۳. هیات انتخاب پس از بررسی رزومه های ارسالی تیمهای مورد نظر را جهت شرکت در مسابقه انتخاب خواهد نمود.
۴. محدودیتی در خصوص تعداد تیمهای شرکت کننده از هر دانشگاه وجود ندارد.
۵. ارائه معرفی نامه از دانشگاه محل تحصیل الزامی است.
۶. پیش از شروع مسابقه موضوع مورد نظر که تیم ها بایستی بازی خود را در آن زمینه طراحی کنند در اختیار تمام تیم ها قرار می گیرد.
۷. جزئیات بیشتر برگزاری مسابقه پس از ثبت نام و انتخاب تیمها اعلام می گردد.
۸. امکانات اولیه نرم افزاری و سخت افزاری در اختیار تیمها قرار خواهد گرفت.
۹. استفاده از تجهیزات و امکانات شخصی به شرط تأیید هیات داوران در طول برگزاری مسابقه بلامانع است.
۱۰. امکانات اسکان و پذیرایی برای تیمهای شهرستانی در صورت هماهنگی قبلی در نظر گرفته می شود.

• مدارک مورد نیاز جهت ثبت اثر در دبیرخانه:

- تکمیل فرم ثبت نام
- ارسال رزومه افراد تیم (در صورت تمایل)



بخش نگاه ویژه جشنواره

۱. مسابقه بازی نامه نویسی

- محورهای موضوعی:
 - داستان‌های قرآنی
 - پیشرفتهای علمی ایران در افق ۱۴۰۴
 - دفاع سایبری
 - بیداری اسلامی، مقاومت و پایداری
 - بازخوانی روزهای طلایی ۸ سال دفاع مقدس
 - سبک زندگی اسلامی - ایرانی

• ضوابط و مقررات عمومی:

- ۱- حضور تمامی نویسندگان، علاقمندان و تولیدکنندگان در این بخش بلامانع است.
- ۲- هیچ محدودیتی در خصوص موضوع و ژانر بازی نامه ها وجود ندارد.
- ۳- بازی نامه بازی های شرکت کننده در بخش اصلی جشنواره مجوز شرکت در این بخش از جشنواره را ندارند.
- ۴- بازی نامه بازی هایی که سال گذشته در بخش اصلی، داوری شده اند مجوز شرکت در مسابقه بازی نامه نویسی را ندارند.
- ۵- در خصوص تعداد بازی نامه های ارسالی توسط متقاضی در این بخش محدودیتی وجود ندارد.
- ۶- موارد محتوایی که باید در یک بازی نامه لحاظ گردد به شرح ذیل می باشد:
 - خلاصه داستان (یک صفحه)
 - روند یازی (Gameplay)
 - معرفی شخصیت های اصلی و فرعی، مثبت و منفی (شناسنامه کامل شخصیت ها را بنویسید)
 - متن انیمیشن ها
 - تعداد و نام مراحل و موقعیت زمانی و مکانی هر مرحله از بازی
 - داستان کامل هر مرحله به همراه: انیمیشن ها، میان پرده ها (Cut scene)، دیالوگ ها، مأموریت ها، معماها و ...
 - منابع
- ۷- پژوهش ها، تعریف یا ترجمه اصطلاحات و ... بازی نامه باید در بخش ضمایم آورده شود.
- ۸- کلیه آثار ارسالی در بانک بازی نامه بنیاد ملی بازی های رایانه ای به نام صاحب اثر ثبت شده و کد رهگیری به صاحبان آثار ارائه می گردد.
- ۹- برای ثبت نام، صاحب اثر باید فرم ثبت نام را تکمیل کرده و تا زمان اعلام شده به همراه مدارک خواسته شده به دبیرخانه جشنواره ارسال نمایند.

• مدارک مورد نیاز برای ثبت بازی نامه در دبیرخانه:

- تکمیل فرم ثبت نام
- اصل بازینامه به صورت تایپ شده در ۲ نسخه مجلد در قطع A4 به همراه CD آن
- رعایت اصول نگارش الزامی است:
 - رعایت کامل املائی صحیح، قواعد دستور زبان و علامت گذاری درست و ...
 - پرهیز از رنگ کردن متن، درشت کردن کلمات، کادر کشیدن
 - شماره صفحه در قسمت وسط چین پایین
 - نگارش دیالوگ ها از وسط صفحه و با فاصله از توضیحات صحنه
- استاندارد نگارش بازینامه عبارتست از :
 - صفحه A4
 - استاندارد Office 2007
 - Portrait
 - فونت
 - برای متن فونت نازنین با اندازه ۱۲
 - برای تیترها فونت تیترا با اندازه ۱۴